

TOUCHES DU PUPITRE

Désignation	N°
Affichage heure ou match si appui bref	1
Lancement nouveau match si appui > 3 secondes	2
Reset chrono > 3 secondes, rechargement du chrono, les autres données ne sont pas effacées	3
Période suivante: un appui permet de passer à la période suivante	4
Klaxon	5
Démarre le chrono	6
Arrête le chrono	7
Accès au menu paramètre: appui > 3 secondes	8
Correction: un appui bref, le visu clignote, on corrige et on appui de nouveau sur la touche	9
INUTILISE	10
En mode match: relance un nouveau match si appui > 3 secondes	11
Lance le temps mort	12
Touche de navigation dans les menus, modification des temps de jeu	13
Affectation des fautes	14
Score + 1 point	15

